C# .net frame 4.7

安装包：Baidu.AI

class Program

{

// 设置APPID/AK/SK

const string APP\_ID = "id";

const string API\_KEY = "apikey";

const string SECRET\_KEY = "secretkey";

static void Main(string[] args)

{

// 语音合成

YuyinAsr();

// 语音识别

YuyinMegrge();

Console.WriteLine("完成");

Console.ReadKey();

}

/// <summary>

/// 语音识别

/// </summary>

static void YuyinAsr()

{

System.Diagnostics.Process p = new System.Diagnostics.Process();

p.StartInfo.FileName = "cmd.exe";

p.StartInfo.UseShellExecute = false; //是否使用操作系统shell启动

p.StartInfo.RedirectStandardInput = true;//接受来自调用程序的输入信息

p.StartInfo.RedirectStandardOutput = true;//由调用程序获取输出信息

p.StartInfo.RedirectStandardError = true;//重定向标准错误输出

p.StartInfo.CreateNoWindow = true;//不显示程序窗口

p.Start();//启动程序

p.StandardInput.WriteLine($"{Directory.GetCurrentDirectory()}/Tools/ffmpeg -y -i {Directory.GetCurrentDirectory()}/YuYin/录音4.m4a -acodec pcm\_s16le -f s16le -ac 1 -ar 16000 {Directory.GetCurrentDirectory()}/16k.pcm & exit");

p.WaitForExit();//等待程序执行完退出进程

p.Close();

var client = new Baidu.Aip.Speech.Asr(APP\_ID, API\_KEY, SECRET\_KEY);

client.Timeout = 60000; // 修改超时时间

var data = File.ReadAllBytes("./16k.pcm");

// 可选参数

var options = new Dictionary<string, object>

{

{"dev\_pid", 1537}

};

var result = client.Recognize(data, "pcm", 16000, options);

Console.Write(result);

}

/// <summary>

/// 语音合成

/// </summary>

static void YuyinMegrge()

{

var client = new Baidu.Aip.Speech.Tts(API\_KEY, SECRET\_KEY);

client.Timeout = 60000; // 修改超时时间

// 可选参数

var option = new Dictionary<string, object>()

{

{"spd", 5}, // 语速

{"vol", 7}, // 音量

{"per", 4} // 发音人，4：情感度丫丫童声

};

var result = client.Synthesis("众里寻他千百度", option);

if (result.ErrorCode == 0) // 或 result.Success

{

File.WriteAllBytes("合成的语音文件本地存储地址.mp3", result.Data);

}

}

}